



TÜRKİYE SNOOKER ŞAMPİYONASI B LİĞİ MÜSABAKA TALİMATI (2025)

Turnuva Adı :

TÜRKİYE SNOOKER ŞAMPİYONASI B LİĞİ 1. ETAP

Turnuva Yeri :

Türkiye Bilardo Federasyonu Snooker Tesisi (Kuzey Cafe Bilardo) Ehlíbeyt, Tekstílciler Cd.
No:25 A D:3,4, 06520 Çankaya/Ankara

Kategoriler :

ERKEKLER – KADINLAR (MIX)

Turnuva Takvimi :

- ❖ **Turnuva Tarihi : 15-21 Mayıs 2025**
- ❖ **Son Başvuru Tarihi: 02 Mayıs 2025**

Katılım Bilgileri :

- ❖ Genel klasmanda bir önceki seneyi ilk 18'de bitiren oyuncular haricinde kalan oyuncular katılabilir.
- ❖ **B Ligi**, yılda 2 kez yapılacak olup her turnuva sonunda oluşacak sıralamaya göre puanlanır.
- ❖ Yapılacak olan 2 etap sonunda oluşacak Genel Klasman'da ilk iki sırayı alan oyuncular, yıl sonunda yapılacak olan **Final Etapı**'na doğrudan katılmaya hak kazanacaktır.
- ❖ Ligde 3. ve 4. sırayı paylaşan oyuncular ise, 1. ve 2. sırada bitiren kişilerle birlikte bir sonraki sene **A Ligi**'ne yükselmeye hak kazanır.
- ❖ Turnuvamıza sadece T.C. vatandaşları katılabilir.
- ❖ Turnuvaya katılım ücreti 500 TL dir. Öğrencilerden katılım ücreti alınmayacaktır.
- ❖ Yabancı uyruklular ve geçici ikametgâh belgesi olanlar turnuvaya katılamazlar.
- ❖ Turnuvaya sadece lisanslı sporcular katılabilirler.
- ❖ Lisans başvurunuzu www.bilardo.org.tr adresinden bireysel ve gruplar halinde yapabilirsiniz.
- ❖ Turnuvaya başvuracak olan tüm sporcuların Türkiye Bilardo Federasyonu web sitesi üzerinden başvuru yapmaları gerekmektedir.

Turnuva Kıyafeti :

- ❖ Kumaş tek renk pantolon
- ❖ Tek renk uzun kollu gömlek
- ❖ Papyon (kravat kabul edilmeyecektir.)
- ❖ Yelek
- ❖ Deri ayakkabı (spor ayakkabı kabul edilmeyecektir.)

Talimat ve Kurallar :

- ❖ Turnuva kıyafeti uygun olmayan sporcular maça çıkamazlar.
- ❖ Tüm sporcular yayınlanan maç saatinden 30 dakika önce turnuva salonunda bulunmak zorundadır.
- ❖ Isınma süreleri her oyuncu için 5 dakikadır.
- ❖ Isınmaya başlamayı oyuncular kendi aralarında belirler. Belirlenemez ise hakem kura atışı yapar.
- ❖ Maç saatinden itibaren 5 dakika sonra gelen sporcu için 1 frame cezası uygulanır.
- ❖ Maç saatinden itibaren 10 dakika içerisinde gelmeyen oyuncu hükmen mağlubiyet ve 100 ceza puanı ile cezalandırılır.
- ❖ Mazeretsiz grup ya da tek eleme maçlarını tamamlamayan oyuncu, 2.etaba katılamayacaktır. Kanıtlanmış mazeretin yazılı olarak turnuva direktörüne iletilmesi gerekir.
- ❖ Mola: Molalar aşağıdaki şekilde uygulanır.
 - Best of 3 → 2. Frame sonrası 5 dk.
 - Best of 5 → 3. Frame sonrası 5 dk.
 - Best of 7 → 4. Frame sonrası 5 dk.
 - Talimatta belirtilmeyen konularda "IBSF" kuralları geçerlidir.
 - Turnuva süresince tüm anlaşmazlık konularında yazılı dilekçe verilir. Son karar Snooker'dan sorumlu TBF Asbaşkanı ve Turnuva Direktörüne aittir.
 - Turnuva Direktörü ve Teknik Sorumlu, MHK Başkanı **Selçuk ATMACA**'dır.

Turnuva Sistemleri ve Set Sayıları:

- ❖ 1. TUR 63 SPORCUDAN OLUŞAN GRUP MÜSABAKALARI ŞEKLİNDE,
- ❖ 2. TUR GRUP 1.LERİNDEN VE EN İYİ GRUP 2.LERİNDEN OLUŞAN 32 TEK ELEME SİSTEMİ İLE OYNANACAKTIR.

- Set Sayıları:
 - 1. Tur Best of 3
 - 32 lik tek eleme çeyrek finale kadar Best of 5
 - Çeyrek Final, Yarı Final ve Final Best of 7
- Grupların Sıralanmasındaki öncelik aşağıdaki şekilde olacaktır:
 - Kazanılan Maç Sayısı
 - Frame Averajı
 - İki oyuncu arasındaki maç
 - En yüksek seri
- Grupların ardından yapılacak sıralama aşağıdaki şekilde olacaktır:

- Kazanılan Maç Sayısı
- Frame Averajı
- En yüksek seri
- 32 Tek eleme IBSF sistemine göre uygulanacaktır.
- **Turnuva sistemine göre alınacak puanlar en alt tabloda belirtilmiştir.**

Ödüller:

- ❖ Tüm kategorilerde ve oynanan disiplinlerde ilk 4 sporcuya madalya ve kupa verilecektir.
- ❖ Sporcular harcırahlarını GSM. 07.06.2007 tarih ve 2461 sayılı genelgenin 5. maddesi C bendi doğrultusunda, bağlı oldukları Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlükleri'nin bütçe imkânları dâhilinde alabileceklerdir.
- ❖ Turnuvaya katılacak sporcular; yasal izinlerini bağlı buldukları Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüklerinden alacaklardır.

Puanlar:

Derece	Puan
1	550
2	480
3-4	420
5-8	370
9-16	330
17-24	300
25-32	275
33-48	230
49-63	200