



**TÜRKİYE BILARDO FEDERASYONU
2026 YILI ÜÇ BANT KULÜPLER ARASI BİRİNCİ LİG
PLAY-OFF MÜSABAKALARI
MÜSABAKA TALİMATI**

BİRİNCİ BÖLÜM

GENEL HÜKÜMLER

MADDE-1

AMAÇ: Bu talimatın amacı, Ülkemizde oynanacak olan 2026 Yılı 3 Bant 1.Lig müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile bu müsabakaların uluslararası kural ve usullere uygun olarak yönetimi konusunda Bıardo Federasyonu tarafından uygulanacak esas ve usulleri belirlemektir.

MADDE-2

KAPSAM: Bu talimat, Ülkemizde oynanan 2026 Yılı 3 Bant 1.Lig müsabakalarının hazırlığı, oynanması ve tescili ile müsabakalara ilişkin olarak meydana gelebilecek her türlü itirazın karara bağlanması ile ilgili usul ve esasları kapsar.

İÇERİK: Bu Talimatta bahsi geçen;

G.S.G.M.: Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünü,

T.B.F.: Türkiye Bıardo Federasyonunu,

G.S. İ.M.: Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünü,

U.M.B.: Dünya Bıardo Birliğini,

Yönetim Kurulu: Türkiye Bıardo Federasyonu Yönetim Kurulunu ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

TEKNİK HÜKÜMLER

MADDE-3

LİSANS: Kulüpler sporcuları için kulüpleri adına lisans çıkaracaklar ve lisansı olan sporcularının ise 2026 yılı vizesini yaptırmış olacaklardır. Lisansı olmayan ve vizesi yaptırılmayan sporcular müsabakalara katılamazlar.

MADDE - 4

LİGE KATILACAK KULÜPLER

2025 Yılı 1. Ligde mücadele etmiş ve küme düşmemiş kulüplerden 2026 yılı için başvuru yapacak kulüpler ile 2025 yılı yükselme ligi sonucunda 1. Lige yükselen kulüplerden aşağıdaki şartları devam ettiren kulüpler 2026 yılı 1. Lig müsabakalarına katılacaklardır.

İllerde oluşturulan Bıardo İhtisas Kulüpleri,

Bıardo şubesi açarak G.S.İ.M.' ne tescillerini yaptıran spor kulüpleri,

Bıardo şubesi açarak, G.S.İ.M.' ne tescillerini yaptıran Üniversite kulüpleri,

Kulüp faaliyetleri arasında bıardo branşı olan G.S. İ.M. tescilli tüm kulüpler.

MADDE – 5

KULÜPLERİN OLUŞUMU

Her spor kulübü müsabakalara yalnızca 1(bir) takım ile katılabilecektir.

2026 Yılı 1. Lig Play-off müsabakalarında oynayacak herhangi bir kulübün sporcusu aynı ligde oynayacak başka bir kulübün antrenörü olarak görev yapamaz.

Kulüp antrenörü sporcu lisansına sahip olduğu takdirde kendi kulübünde sporcu olarak oynayabilir.

Bir antrenör müsabakalara katılacak olan kulüplerden sadece 1(bir) tanesi için antrenörlük yapabilecektir. Birden fazla kulübün aynı antrenörlük belgesi kullanmış olduğu tespit edilirse ilgili kulüpler müsabakalara katılamayacak, hükmen mağlup sayılacak ve katılım ücreti ödemiş olsalar dahi iade edilmeyecektir.

Birinci Ligde yer alacak olan kulüpler maçlara 4 sporcu ile çıkacaklardır. Kulüpler sporcu sayısı bakımından serbesttir.

Tüm kulüpler başvuru sırasında iletecekleri kulüp bilgi formunda bulunan sporcu listesi kısmında sporcu sıralamalarını maça çıkacak sıralama şeklinde bildireceklerdir.

Kulüpler maça çıkacakları listede sporcu sıralamasına uymakla mükelleftir. Örneğin; 1 numarada belirtilen sporcu oynatılmıyor ise 2. sporcu birinci olarak yazılacaktır. Birden fazla yedek sporcu sahaya çıkacak ise bildirilen sıra numaralarına göre öncelik verilecektir.

Yedek sporcu oynatılacak ise ilgili maça çıkmadan en az 30 dakika önce oynayacak sporcu isimleri antrenör veya kulüp kaptanı tarafından imzalı şekilde teknik kurula bildirilecektir.

Yedek sporcu bildirimi her maç için yapılacak olup herhangi bir maçta bildirim yapılmaz ise kulüp bilgi formunda bildirilen sporcu sıralamasındaki ilk 4 sporcu sırası ile anons edilecektir.

MADDE – 6

BİRİNCİ LİG MÜSABAKALARI

A - Grupların oluşumu:

Başlangıç sıralaması oluşturulurken 2. Ligden terfi eden kulüpler listenin altına derecelerine göre yerleştirilecektir.

24 kulüp sıralamalarına göre 4 torbaya ayrılacak, ilk 6 sırada yer alan kulüpler 1. Torbada, 7-12 sırada olan kulüpler 2. Torbada, 13-18 arasında olan kulüpler 3. Torbada ve diğer kulüpler 4. Torbada yer alacaktır. Her torbadan bir kulüp çekilmek kaydı ile 4 kulüpten oluşan 6 grup oluşturulacaktır.

B - Müsabakalar: Aynı sıralı sporcular arasında oynanmak kaydı ile;

Eleme turu 30 sayı, 45 isteka ve 40 saniye kuralı ile mesafe sisteminde 4 kulüpten oluşan 6 grup olarak oynanacaktır.

Sporcuların yaptıkları maçlarda son isteka hakkı ve beraberlik olacak, sarı topla oynayan sporcu daha önce maçı bitirememiş ise son isteka hakkını ASO vuruşu ile başlayarak maçın bitiş sayısına ulaşabilecek şekilde kullanacaktır.

Sporcuların yaptıkları maçlarda galibiyet için 2 puan averajı, beraberlik için 1 puan averajı, mağlubiyet için ise 0 (sıfır) puan averajı verilecektir.

Kulüplerin maç sonuçlarında ise puan averajı fazla olan kulüp galip olacak, puan averajları eşit olur kulüp maçı berabere tamamlanmış olacaktır.

Gruplarda kulüpler; galibiyet için 2, beraberlik için 1, mağlubiyet için 0 maç puanı puan kazanırlar.

Gruplarda kulüplerin sıralaması yapılırken; sırasıyla önce Maç Puanları, eşitlik halinde Puan Averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, Kendi aralarında oynadıkları maç için yukarıda sayılan tüm kriterler, kura sıralaması dikkate alınacaktır.

Grubunda ilk 2 sırayı alan 12 kulüp ile grup üçüncülerinden sıralama kriterleri en iyi olan 4 kulüp üst turda mücadele etme hakkı kazanacaklardır.

Tur sonunda tur atlayan kulüplerin sıralaması yapılırken sırasıyla; önce Grup Dereceleri, sonra Toplam Maç Puanları, Toplam Puan averajları, eşitliğin devamı halinde ise Genel Ortalamalar, En Yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, En yüksek ortalama, alfabetik isim sıralaması dikkate alınacaktır.

Tur atlayan 16 kulüp Final grubu oynama hakkı kazanacak ve merdiven sistemine yerleştirilerek turnuva sonuna kadar bu şekilde devam edilecektir.

Merdiven sistemi aşağıdaki sıralamaya göre uygulanacaktır.

1-16 / 8- 9 / 5-12 / 4-13 / 3-14 / 6-11 / 7-10 / 2-15

C - Final grubu 40 sayı üzerinden 40 saniye kuralı uygulanacak şekilde oynanacak, isteka sınırlaması olmayacaktır. Sporcuların yaptıkları maçlarda son isteka hakkı ve beraberlik olacaktır.

Final grubu maçlarında kulüplerin berabere kalmaları durumunda; önce o maçtaki kulüp genel ortalaması, En yüksek 1. Seri, En yüksek 2. Seri, kura sıralaması dikkate alınacaktır. Kura öncesindeki tüm kriterler eşit olduğu takdirde kulüplerin belirleyeceği 2 şer sporcu ile 15 sayılık penaltı atışları sonucu belirleyecektir.

Kulüpler için Penaltı atışları: Her iki kulüpten birer sporcu bant atışına katılacak, bant atışını kazanan kulüp ASO vuruşu ile maça başlayacaktır. Sayı yapıldığında aynı kulübün diğer sporcusu vuruş yapacak, sayı kaçırıldığında diğer kulübün sıradaki sporcusu kalan pozisyondan devam edecektir. Vuruş öncesinde penaltı atışlarına katılan 2 sporcu pozisyon hakkında müzakere yapabilecek ancak bunun için ek süre uygulanmayacaktır. Penaltı atışları için her kulübün bir Time- Out hakkı olacaktır. 15 Sayıya ulaşan kulüp maçı tamamlamış olacak, ikinci sırada oynayan kulübün son isteka hakkı olacak ve ASO pozisyonundan başlayarak 15 sayıya ulaşabilecek şekilde kullanacaktır. 15 sayılık penaltı maçı da berabere biter ise her iki kulüp da ASO vuruşu ile başlayacak şekilde aynı sistem ile sayı kaçırana kadar penaltı atışı yapılacak ve ASO vuruşundan fazla sayı çeken kulüp maçı kazanmış olacaktır.

Final müsabakasına kadar olan tüm müsabakalarda her 4 maç sonuna kadar oynanacak, final müsabakasında sonucun kesinleştiği anda müsabaka sona erdirilecektir.

Turnuva sıralaması yapılırken 1. turda elenen kulüpler; grup dereceleri önce olmak kaydı ile yukarıdaki kriterlere göre sıralanacak, Final Grubunda elenen kulüpler ise elendikleri turdaki verilerine göre yukarıdaki kriterler göz önüne alınarak sıralanacaktır.

D - Turnuva sonunda şampiyon olan kulübümüz ulusal turnuvalarda Ülkemizi temsil etme hakkı elde edecektir. Birden fazla kulüp ile katılma hakkı uluslararası turnuvalar olur ise sırasıyla 2-3. vs. kulüpler uluslararası mücadelelere katılabilecektir. Uluslararası müsabakalara katılma hakkı eden kulüplerimiz turnuva sonunda 5 iş günü içerisinde yurt dışı müsabakalarına katılacağına dair yazılı taahhütte bulunacak, taahhütte bulunmaması durumunda yurt dışında mücadele etme hakkı turnuva sırasına göre sonraki kulüplere geçecek ve bu kulüpler 2 iş günü içerisinde yazılı taahhütte bulunacaklardır.

Yurt dışı müsabakalarına katılma hakkı elde eden kulüpler taahhütte bulunmasına rağmen herhangi bir sebeple müsabakalara katılmaz ise disiplin kuruluna sevk edileceklerdir.

MADDE – 7

KATILMA HAKKI BULUNAN KÜLÜPLER

2025 Yılı 1. Lig müsabakaları sonucu ve yükselme grubundan katılan kulüpler sıralaması aşağıdaki şekilde oluşmuştur.

GÖZTEPE SPOR KULÜBÜ
ANTALYA BSK
AKDEMİR BSK
MECİDİYEKÖY SPOR KULÜBÜ
AKTİM GRUP BSK
ANKARA HEMŞİNSPOR
FBN BSK
CADDE BSK
SİNOP SPOR KULÜBÜ
HASTANE BAYIRI SK
ANADOLU SPORTİF YETENEK AKADEMİSİ SK
ETASİS BSK
GÖLBAŞI BİLARDO SPOR KULÜBÜ
DOLUNAY BİLARDO SPOR KULÜBÜ
GÖLCÜK BELEDİYE SK
ETİMESGUT LİMAJ BSK
KALECİK SPOR KULÜBÜ
ŞAKARYA ÜNİVERSİTESİ SK
İZMİR BİLARDO SK
KIRŞEHİR BELEDİYESİ GENÇLİK SPOR KULÜBÜ
MODİ BSK
DÜZCE BELEDİYE SPOR
DİYARBAKIR YENİŞEHİR BELEDİYE SK
DEREPAZARI SK

MADDE – 8

KÜME DÜŞME

A - Müsabakalar sonucunda son 2 sırada yer alan 2 kulüp küme düşecektir.

B - 2026 yılı 1. Lig müsabakalarına başvurmayan kulüpler küme düşecek ve bu durumda 2025 yılı yükselme liginde sıradaki kulüp 1. Lig maçlarına davet edilecektir.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

GENEL HÜKÜMLER

MADDE – 9

KIYAFET

Sporcu kıyafetleri; siyah kumaş pantolon (kanvas, keten, kadife veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılamaz.) - siyah kemer - siyah ayakkabı veya siyah spor ayakkabı (Ayakkabı siyah tek renk olmalı ve ayakkabının tabanının altı hariç hiçbir yerinde başka renk bulunmamalıdır) - siyah uzun çorap -EN FAZLA 2 RENKTEN oluşan uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. Bu iki rengin tonu başka renge kaçmamak ve renk bütünlüğünü bozmamak kaydı ile değişebilir. İki rengi ayıran ince çizgi farklı renkte olabilir. T-shirt kol ucunda, alt lastik kısmında veya yaka kısmında 2 rengi geçmemek koşulu ile FARKLI RENK ve DESENLER bulunabilir. T-shirt sırt kısmında; Sporcu ismi, Ülke ismi, kulüp ismi, sponsor ismi, sponsor ya da kulüp logosu dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez. Ayrıca kulüpler T-Shirt yerine uzun kollu gömlek, yelek ve papyon kombinasyonu kullanabilirler. Bir kulübün sahaya çıkacak tüm sporcuları aynı giysileri giymelidir.

MADDE – 10

REKLAM

Kulüpler ve sporcular reklam taşıma hakkına sahiptir.

Müsabaka esnasında ve kıyafet üzerinde kullanılacak reklamlar için UMB kurallarına uyma zorunluluğu vardır. Göğüs bölümünde ve gömlek kollarında ve her reklam için 80 cm² 'den fazla ebatta olmamak kaydı ile reklam ve tanıtım yapılacaktır.

Milli sporcular o yıl için kulüpte yer almış iseler Ay Yıldız kokart takabileceklerdir. Bu sporcular göğüste ve sol tarafta reklam taşıyamazlar. Eski yıllara ait millilik o yıl için kokart takma hakkı vermez.

Federasyonun lige sponsor bulması halinde tüm sporcular bu ana sponsorun logosunu taşımak zorundadır.

MADDE – 11

SPORCU LİSANS VE TRANSFER İŞLEMLERİ

Lisans ve vize işlemleri www.bilardo.gov.tr web adresinden lisans işlemleri butonuna tıklanarak ödeme yapıp ilgili belgeler ile GSİM' ne başvurarak yapılabilmektedir.

Kulüp bilgi formunda yazılı sporcuların lisansları maçtan önce kontrol edilecektir. Kulüp bilgi formuna yazılmış olsa dahi maç öncesinde yapılan kontrolde lisansı aktif olmayan ya da transfer işlemi gerçekleşmeyen sporcular oynayamayacaktır.

MADDE – 12

MOLA

A - Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı veya geçildiği vuruş sırası sonunda ya da 45 istaka sınırlaması olan müsabakalarda birinci oyuncu için 23'üncü istaka tamamlanmış olduğunda müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşamadığı takdirde herhangi bir sporcunun ya da hakemin isteği ile mola hakkı kullanılabilir. Her iki sporcu da mola kullanmak istemez ve hakemin de ihtiyacı olmaz ise mola kullanılmadan maça devam edilebilir. Bu durumda hakem inisiyatifinde olan ihtiyaç molası dışında bir mola kullanılamaz. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikadır.

B - Sporcuların ihtiyaç dolayısı ile isteyecekleri mola talepleri hakem inisiyatifindedir. Bu molalar 3 dakikayı geçemez.

MADDE –13

HÜKMEN YENİLGİ

Aşağıdaki durumlarda kulüpler hükmen yenik sayılır;

A - Sahaya 3 kişiden az sporcu ile çıkmak,

B - Lisanssız veya vizesi eksik sporcu oynatılması,

C - Cezalı sporcu oynatılması

D - Kulüpler müsabaka saatinde hazır olmak zorundadır. Anons edilen kulüpler 15 dakika beklenir.

Bu süre içinde de sahaya çıkmayan kulüp ya da herhangi bir sporcu hükmen mağlup edilir.

MADDE – 14

KULÜP BAŞVURULARI

2026 yılı 3 Bant 1. Lig play-off müsabakalarına katılacak kulüpler kulübün lige katılımı için bilardoteknik@gmail.com adresine mail gönderecek ve telefonla TBF' na bilgi vereceklerdir.

Bu mailde;

Türkiye Bilardo Federasyonu Kulüpler Arası Lig Müsabakaları Başvuru Formu (Mühürlü ve İmzalı)

İl Müdürlüklerinden alınmış "Kulüp Bilgi Formu" fotokopisi,

Kulüp Antrenörünün "Antrenörlük Belgesi" Fotokopisi, (En az 2. Kademe)

Kulüp ve Kulüp Antrenörünü ile yapılmış olan sözleşme,

"Katılım Başvuru Ücreti" banka dekontu fotokopisi (Havale/EFT açıklamasında mutlaka Kulüp ve Şehir ismi belirtilmelidir) bulunmalıdır.

Son başvuru tarih ve saati sonrası tüm başvurular incelenecek ve eksik belgesi olan kulüpler yatırmış oldukları katılım bedeli iade edilmek kaydı ile turnuvaya alınmayacaktır. Başvuru belgeleri tam ve eksiksiz olan kulüpler kura çekimine dâhil edilecektir.

MADDE – 15

BAŞVURU SÜRESİ

Son başvuru tarihi 17 Mart 2026 saat: 17:00 olarak belirlenmiştir.

Tüm belgeler son başvuru tarihinden önce posta ile ya da elden Federasyona teslim edilecek, başvuru sonrasında ya da Turnuva salonunda evrak teslim alınmayacaktır. Posta ile gönderilen evraklarda gecikme olmasından Federasyonumuz sorumlu değildir.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

MADDE – 16

CEZALAR VE İTİRAZLAR

Kulüp idarecisi, antrenörü veya sporcusu itiraz etmek istediğinde 1000 TL itiraz bedelini Federasyon Hesap numarasına yatırmak veya makbuz karşılığı Federasyon yetkilisine vermek suretiyle itirazda bulunabilirler.

Kulüpler Talimat hükümlerine uymamaları veya sportmenlik dışı davranışlarda bulunması halinde TBF Disiplin Kuruluna sevk edilir.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

YÜRÜRLÜK VE İLGA

MADDE-17

Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece TBF'na aittir.

Bu Talimat yayınlandığı tarihten önceki ilgili şampiyona ile alakalı tüm uygulamaları sona erdirdir.

Teknik Kurul veya Organizasyon Kurulu gerekli gördüğü takdirde bu talimatta değişiklik yapabilir ve resmî sitesinde yayınlar. Müsabakalar başladıktan sonra yapılacak değişiklikler turnuva salonunda ilan edilir.

Bu Talimatın uygulanmasında TBF tek yetkilidir.